

# Fernando Lucas S. Lins dos Santos

Designer gráfico  
São Paulo, Brasil

nando.lucas@gmail.com  
fernandolins.net  
+55 11 981750605

## Introdução

Atuação multidisciplinar em mais de 10 anos de trabalho no campo de design de produtos digitais, desenvolvendo-os do conceito à venda, com ênfase em Experiência de Usuário, Design de Interfaces e Usabilidade. Experiência com clientes nacionais e internacionais, participando de equipes de design e desenvolvimento, dirigindo e integrando-as em projetos de softwares para desktop, mobile e web. Habilidade em transformar conceitos complexos em metodologias de interação criativas e de fácil uso.

## Histórico Profissional

Diretor de Design de Experiência do Usuário (Tabmedia, 2015- )

- Supervisão de design de interface para aplicativos para iOS, Android e aplicações web
- Supervisão da experiência de usuário e pesquisas com usuários
- Manutenção de estilos e criação de identidade para projetos internos e externos
- Planejamento e prototipagem de funções para softwares

Projetista de Interfaces Sênior (Silent Circle / Blackphone, 2014-2015)

- Organização de fluxos de navegação para softwares desktop e mobile, testes de usabilidade, prototipagem, definição de escopo para implementação, produção de *assets* para produção final.
- Redação de documentos de implementação de designs e de interatividade e definição de guias de estilos para softwares, web apps e sites.
- Conversão de designs em protótipos animados e interativos.

Diretor de Arte (TotenDev, 2012-2014)

- Desenvolvimento de identidade visual para a empresa e seus projetos incluindo website, material impresso de divulgação e sinalização interna.
- Design de jogo para iOS (“Atmosflares”) incluindo enredo, gameplay, arquitetura de informação, modelos e protótipos de interação, interface gráfica, ícones, ilustrações, cenários, material de marketing e website.

Designer Gráfico Pleno (iG/Oi, 2010)

- Design de interface e interação para iG Mail, Oi Mail, loja de produtos iG e Oi.
- Marca, Design de interface e interação em projeto exclusivo para iBest.

### Designer de Experiência do Usuário (Secure Mac, 2009-2011, freelance)

- Criação de interface gráfica e modelos de interatividade para softwares anti-vírus (Mac), dando ênfase à simplificação dos termos e guias passo-a-passo para utilização do software.
- Criação de material impresso incluindo banners e adesivos para carros usados em eventos internacionais como a MacWorld, SXSW e DEFCON.

### Diretor de Arte (MacSpeech/Nuance Communications, 2007-2012, freelance)

- Desenho de embalagens em diversos formatos e modelos para os softwares MacSpeech Dictate, MacSpeech Dictate Legal, Medical, International, Scribe e Dragon Dictate.
- Design de interfaces gráficas, ícones de aplicativos e material de suporte para toda a linha de produtos MacSpeech Dictate e Dragon Dictate for Mac, além do software mobile Dragon Recorder.
- Sinalização interna e para eventos como MacWorld, BARRA e WWDC.

### Designer de Interfaces (Google, 2008, freelance)

- Criação de uma coleção de elementos de interface gráfica padrão para uso no software Google Gadgets Designer.
- Criação e redesign de diversos “gadgets” (widgets) para diversos clientes incluindo o site de votação de conteúdo Digg e serviços Google.

## Educação

Centro Universitário Belas Artes de São Paulo (FEBASP/Belas Artes) – Design Gráfico (2006-2010);  
OMiD Academia de Áudio – Técnico em áudio (2013), Produção Musical (2013-2014).

## Idiomas

Português (Nativo);  
Inglês (Fluente);  
Espanhol (Iniciante).

## Ferramentas

Adobe Photoshop, Illustrator, Animate CC;  
Visio, Word, Excel;  
HTML, CSS, JavaScript, Fuse, XML  
UXPin, Webflow, Moqups;  
Studio One Professional, Notion, Audition CC.